

STREET FIGHTER ALPHA 3

Le retour des combattants de Capcom

Dreamcast

Le monde va de nouveau retentir de coups de pieds, de coups de poings, de spinning bird kicks, de dragon punches et de fireballs ! En effet, le clan des Street Fighter se réunit pour l'ultime défi des plus grands combattants. Street Fighter Alpha 3 repousse les frontières du jeu d'arcade, avec 20 personnages de la série qui reprennent les combats sur une toile de fond extrêmement détaillée, dans le simple but d'honorer le genre du jeu de combat.

L'impressionnante brochette de combattants compte des anciens de la série tels que Ken, Ryu et M. Bison, ainsi que Birdie et Adon. Chaque personnage est caractérisé par un style de combat et par de nombreux mouvements, disponibles en plus des coups de pied et des coups de poing habituels. Street Fighter Alpha 3 fait l'objet de deux grandes innovations : premièrement, les combattants de la vieille garde disposent dorénavant de trois styles de combat - équilibré, agressif et défensif - et deuxièmement, un nouveau système de blocage a été introduit. Les personnages sont munis d'une jauge de garde, qui diminue dès qu'ils bloquent un mouvement. Lorsque la jauge est vide, les combattants ne peuvent plus rester sur la défensive et sont obligés d'attaquer.

On retrouve toute la maîtrise du genre de combat de Capcom dans le très révolutionnaire World Tour. Dans ce jeu construit autour d'un jeu d'arcade traditionnel, les joueurs combattent contre une série d'adversaires situés dans divers pays. Le combattant gagne des points, ensuite convertis en nouveaux mouvements offensifs. World Tour fait de Street Fighter Alpha 3 le premier jeu du Royaume-Uni à être compatible avec l'add-on de la PocketStation de Sony, bientôt sur le marché. Les combattants peuvent être sauvegardés sur les PocketStations, une série de mini-jeux permettant aux utilisateurs d'entraîner leurs combattants lorsqu'ils n'ont pas leur PlayStation sous la main.

Street Fighter Alpha 3 représente un grand pas en avant pour le genre du jeu de combat. Ses graphismes qui n'ont rien à envier aux jeux d'arcade et son extraordinaire jouabilité lui feront passer le millénaire en toute quiétude. Simple d'accès et pourtant plein de défis, il saura attirer des foules de combattants en puissance.

Développeur / Editeur : Capcom
Distributeur : Virgin Interactive

Pour plus d'informations, veuillez contacter :
Anne-Karine Denoble / Julie Borzakian
Tel : 00 33 (0)1 53 68 10 10 / 77

Fax : 00 33 (0)1 53 68 10 01

Email: annekarine_denoble@vie.co.uk / jborzaki@virgininteractive.com